

Szpital korzysta na porozumieniu samorządów

Powody do zadowolenia może mieć Zespół Zakładów Opieki Zdrowotnej w Dobrym Mieście. Dzięki porozumieniu powiatowych i lokalnych władz, do szpitala trafi potrzebne wyposażenie. Podczas spotkania z udziałem przewodniczącego Rady Społecznej szpitala z ramienia Powiatu oraz burmistrza Dobrego Miasta, szef szpitala przedstawił najpilniejsze potrzeby.

- Około 50% naszych pacjentów jest typowo leżących, bez ruchu. Sprawą pilną stał się więc zakup specjalnych materaców przeciwoleżynowych, które po pierwsze podnoszą komfort pacjenta, a po drugie sprawiają, że nie są generowane kolejne koszty leczenia. Potrzebujemy 30 sztuk materaców – mówi Wiesław Makowski, pełniący obowiązki dyrektora ZZOZ.

Słowa dyrektora padły na podatny grunt. Burmistrz Dobrego Miasta zadeklarował pomoc. – Gmina może sfinansować zakup 15 sztuk materaców o łącznej wartości 45 tysięcy złotych. Rozmawiałem już w tej sprawie z radnymi, nie zgłaszali sprzeciwu, więc myślę, że na najbliższej sesji pod koniec maja zostanie podjęta odpowiednia uchwała.

Szpital ma też inne potrzeby. Podczas spotkania poruszona została sprawa prowizorycznego parkingu przy Izbie Przyjęć. W momencie roztopów zaparkowanie samochodu i wyjście z niego chorego jest mocno utrudnione, bo droga się… rozmywa. Być może i tu szpital będzie mógł liczyć na lokalne władze. – Musimy dokładnie sprawdzić, jak rozwiązać problem, ale jako miasto jesteśmy zainteresowani budową parkingu – mówi burmistrz Trzaskowski.

Ze spotkania zadowolony jest Wojciech Ruciński, przewodniczący Rady Społecznej szpitala, członek Zarządu Powiatu w Olsztynie. – To pierwsze takie spotkanie, mam nadzieję, że nie ostatnie. Widzę wolę współpracy zainteresowanych stron, a to wszystko z myślą o pacjentach.

Warto przypomnieć, że jeszcze w tym roku szpital w Dobrym Mieście będzie mógł wykorzystać środki, które zostały zabezpieczone w budżecie Powiatu Olsztyńskiego. Na zakup sprzętu i aparatury medycznej dla tutejszej placówki przeznaczona jest kwota 74 tysięcy złotych.

Drukuj